

COMMANDES pour EPIC SUR ATARI ST ET AMIGA

CHARGEMENT

AMIGA 500, 1500, 2000, 3000

Introduisez la disquette 1 dans le lecteur A et allumez l'ordinateur. Le programme se charge automatiquement. Suivez les instructions de l'écran pour continuer le chargement. Si vous avez un autre lecteur, introduisez la disquette 2 dans l'autre lecteur ce qui évite de changer les disquettes.

AMIGA 1000

Introduisez la disquette de démarrage. Quand le dessin de la main apparaît, introduisez la disquette du jeu. Le programme se charge automatiquement.

Il faut au moins 512 K.

ATARI ST

Mettre sous tension l'ordinateur et le lecteur de disquettes, puis introduisez la disquette 1 dans le lecteur A. S'il y a deux lecteurs, introduisez la disquette 1 dans le lecteur A et la disquette 2 dans le lecteur B. Le programme se charge automatiquement. Suivez les instructions de l'écran.

Pour le jeu d'arcade, introduisez la disquette dans le lecteur et allumez l'ordinateur. Le jeu d'arcade se charge automatiquement.

RESUME DES COMMANDES PAR CLAVIER

SECTIONS DU JEU QUI NE SONT PAS EN 3D

BARRE D'ESPACEMENT - POUR SAUTER LE TEXTE ET LES ECRANS GRAPHIQUES
ESC - POUR SAUTER LE TEXTE ET LES SECTIONS GRAPHIQUES

SECTIONS DU JEU QUI SONT EN 3D

VUES

F1 - VUE DU COCKPIT VERS L'AVANT
F2 - VUE DU COCKPIT VERS L'ARRIERE
F3 - VUE DU COCKPIT VERS LA GAUCHE
F4 - VUE DU COCKPIT VERS LA DROITE
F5 - VUE EXTERIEURE PAR CAMERA INTELLIGENTE (REGLER L'ANGLE DE VISUALISATION DE VOTRE VAISSEAU ET DE LA CIBLE)
F6 - VUE EXTERIEURE VERS L'ARRIERE
F10 - VUE A DISTANCE DE LA CIBLE

COMMANDES DE PILOTAGE PENDANT LE JEU

SOURIS:

BOUTON GAUCHE - ACCELERE (RELACHER POUR DECELERER)
BOUTON DROITE - FEU
POUSSER A GAUCHE - POUR VIRER LE VAISSEAU EPIC VERS LA GAUCHE
POUSSER A DROITE - POUR VIRER VERS LA DROITE
POUSSER EN AVANT - POUR PIQUER
POUSSER EN ARRIERE - POUR REMONTER

MANETTE DE JEU:

BOUTON FEU: FEU
POUSSER A GAUCHE - POUR VIRER LE VAISSEAU EPIC VERS LA GAUCHE
POUSSER A DROITE - POUR VIRER VERS LA DROITE
POUSSER EN AVANT - POUR PIQUER
POUSSER EN ARRIERE - POUR REMONTER

CLAVIER:

RETOUR - PASSE D'UNE ARME A UNE AUTRE
ESPACE - FEU
ALT - ACCELERE (RELACHER POUR DECELERER)
P - SUSPEND LE JEU
S - BOUCLIER DE PROTECTION RELEVE OU ABAISSE
F - SELECTIONNE PELLE A COMBUSTIBLE (POUR RAMASSER DES PASTILLES DE COMBUSTIBLE)
T - ACQUISITION DE CIBLE (SEULEMENT AVEC L'ARME AU COBALT)
AIDE - DONNE DIRECTION DE LA CIBLE OU DU VAISSEAU-MERE
D - AJUSTEMENT DES DETAILS EN 3D
ESC - APPUYER DEUX FOIS POUR ABANDONNER LA MISSION
ENTREE - (SUR CLAVIER) EST LE MODE "TRICHE" POUR LE RAVITAILLEMENT ET LES ARMES

INSTALLATION DE EPIC PC

Introduisez la disquette 1 dans le lecteur A ou B.

Tapez A: (si vous procédez à l'installation à partir du lecteur B, remplacez A: par B:)

Tapez INSTALL.

Le jeu affichera alors une série de choix sur l'écran. Choisissez le lecteur sur lequel vous voulez installer le jeu à partir de la liste sur l'écran (si un lecteur figure dans la série d'options, il y aura assez de place pour EPIC).

Appuyez sur retour et suivez les instructions à l'écran.

COMMENCEMENT DE EPIC PC

Placez-vous sur le lecteur sur lequel epic a été installé, autrement dit si le jeu a été installé sur le lecteur D

tapez D:

Tapez CD epic

Tapez EPIC

Le jeu est alors en marche.

Le vaisseau Epic peut aussi se contrôler en utilisant les touches curseurs.

ENVIRON 570K DE MEMOIRE LIBRE SONT NECESSAIRES AU FONCTIONNEMENT DE EPIC.

Téléchargé sur
Le Vieux Manuel

WWW.MANUELS.ABANDONWARE-FRANCE.ORG