

# Le Petit Prince™





*"Look what I can do!"*  
*"Regarde ce que je peux faire!"*  
*"Sieh mal, was ich kann!"*  
*"Guarda cosa posso fare!"*



*Climb*  
*Grimper*  
*Klettern*  
*Saltare*



*Float*  
*Descendre en parachute*  
*Fallschirmspringen*  
*Galleggiante*



*Blow Up Blockers (he he)*  
*Faire exploser les Bloqueurs*  
*Blocker hochjagen (he he)*  
*Far esplodere i bloccatori*



*Block*  
*Bloquer*  
*Blocken*  
*Bloccare*

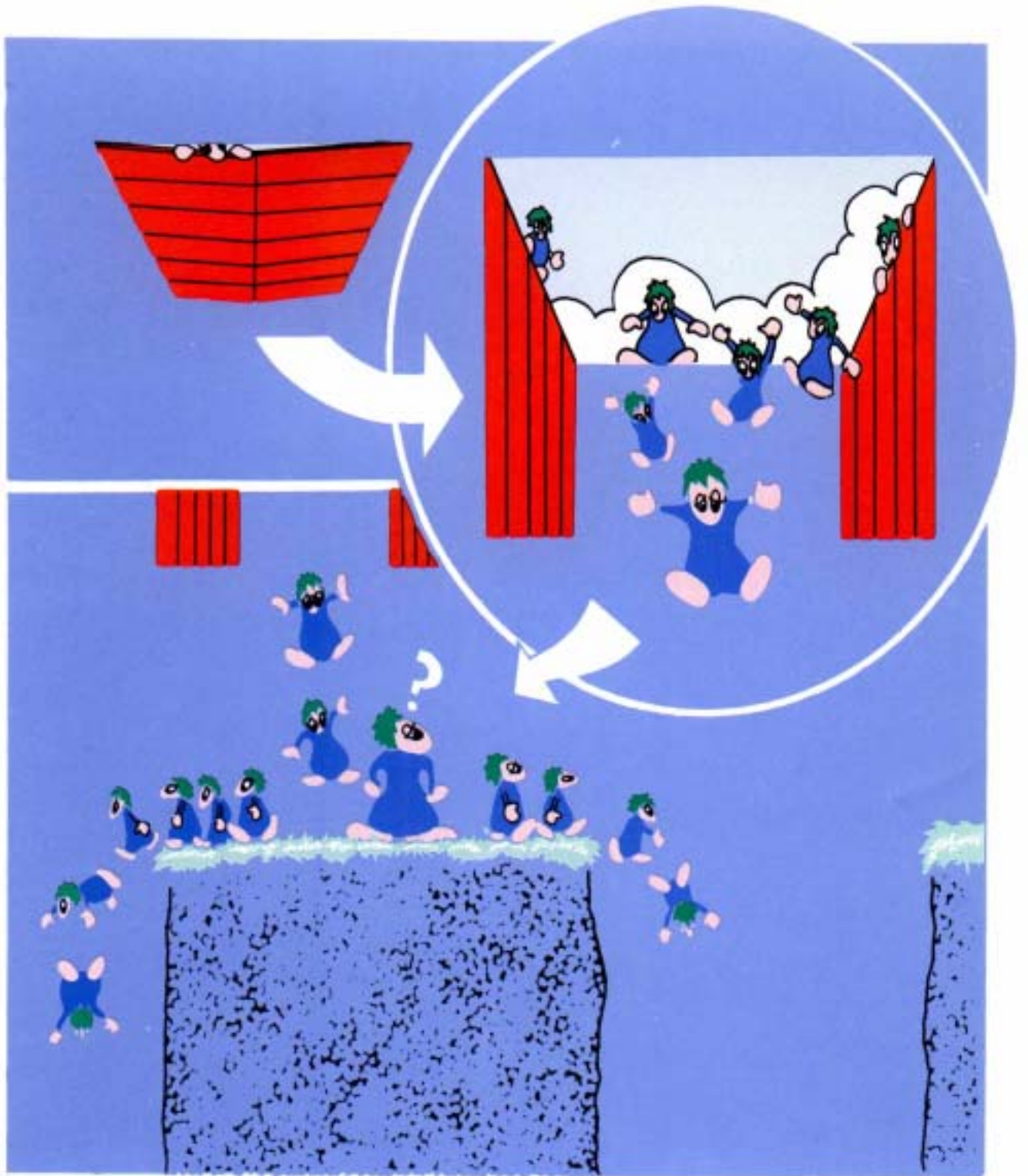


*Build Bridges*  
*Construire des ponts*  
*Brücken bauen*  
*Costruire ponti*



*Dig Tunnels – across, diagonally and down*  
*Creuser des tunnels horizontalement, en diagonale et verticalement*  
*Tunnel quer, diagonal und nach unten graben*  
*Costruire gallerie incrociate, in diagonale e in basso*





*"Uh oh! I'm going to have to work fast if I'm going to save my buddies"*

*"Oh la la . . . ! Je dois faire vite si je veux sauver mes copains"*

*"Au weia! Ich sollte schneller machen, wenn ich meine Kumpels retten will"*

*"Uh Oh! Dovrò lavorare più duramente se vorrò salvare i miei amici"*

Numérisation : Canelle79 - conversion Acrobat® PDF : RyF pour Lost  
Treasure FR  
<http://www.abandonware-france.org> 2001





"Two blockers are required to stem the flow of Lemmings going over the edge - Now a quick leap over the side . . . I hope my broolly opens . . . Touchdown!"

"2 Bloqueurs sont nécessaires pour contenir le flot de Lemmings - Maintenant, un saut rapide sur le côté . . . j'espère que mon parachute va s'ouvrir . . . Atterrissage!"

"Zwei Blocker werden gebraucht, um die Lemminge auf dem Weg zu halten . . . Jetzt ein schneller Sprung über die Seite . . . Hoffentlich geht mein Fallschirm auf . . . Gelandet!"

"Due ostacoli sono quanto è richiesto per fermare il flusso dei Lemmings che sta andando oltre il limite - Ora un veloce salto dall'altra parte . . . Spero che il mio ombrello si apra . . . Atterraggio riuscito!"





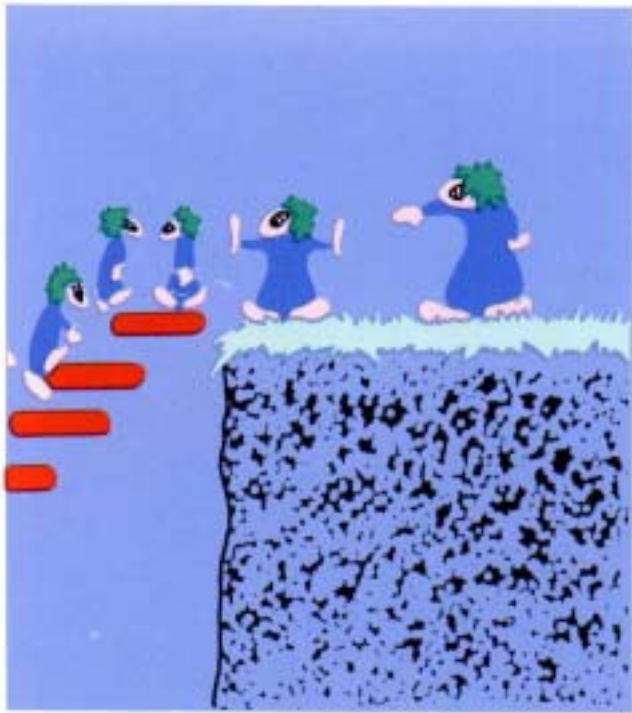
"I could probably climb this cliff but my buddies wouldn't be able to. Time for a spot of bridge building I think. Now to dispense with my blocker and let the rest of my pals through."

Je pourrais probablement grimper sur cette falaise mais mes copains non. Il est temps de penser à construire un pont: - Maintenant je peux me débarrasser de mon Bloqueur et laisser passer le reste de mes amis."

"Ich könnte den Hang wohl erklettern, aber meine Kumpels schaffen das nicht. Wie wärs den mit einer Brücke? "Beseitige denn Blocker und laß den Rest meiner Freunde durch."

"Potrei probabilmente scalare questa rupe me i miei amici non ce la farebbero. E'tempo di costruire un ponte, penso. Ora posso fare a meno dei miei bloccatori e lasciar passare il resto del miei amici."





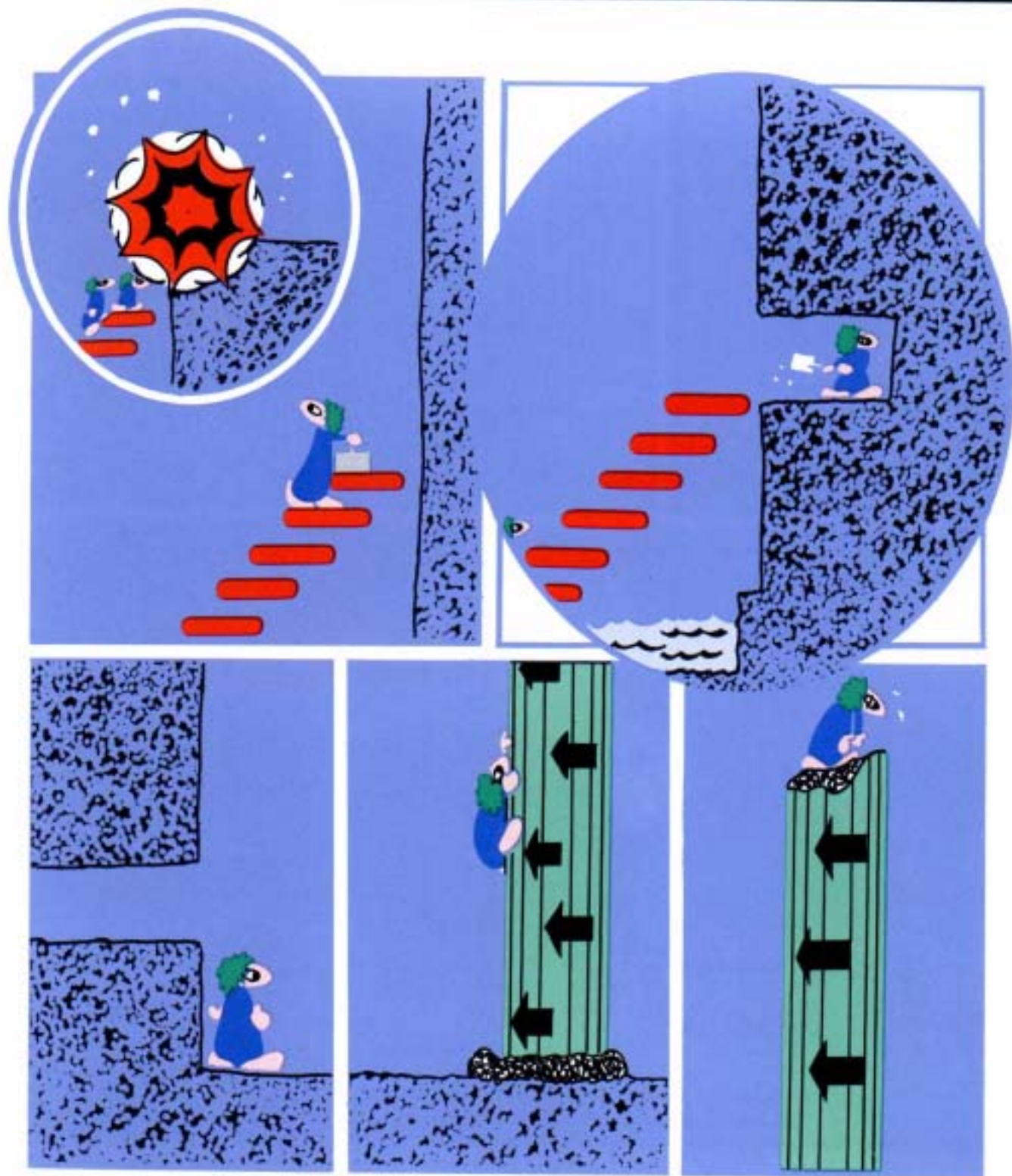
*"Another Blocker here and it's tunnel time! Oops! Mustn't get my feet wet: Another bridge I think."*

*"Un autre Bloqueur ici et on attaque le tunnel! Oops! Je ne dois pas me mouiller les pieds: Pensons à faire un autre pont."*

*"Noch einen Blocker und wir stehen im Tunnel. Huch! Nur keine nassen Füße: Versuch's mit noch einer Brücke."*

*"Un altro bloccatore qui e faccio un bel tunnel. Oops! Non devo bagnarmi i piedi. Panso che ci vorrà un altro ponte!"*





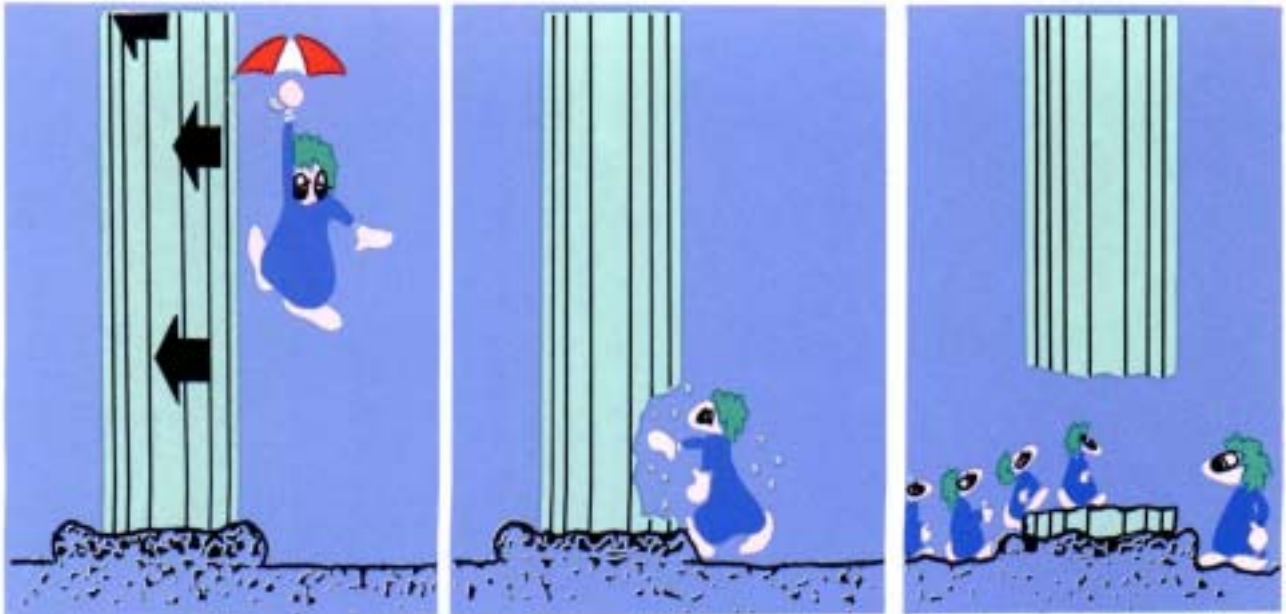
"Now if I get rid of my last Blocker all the guys can troop through while I tackle this one-way column - I'm bushed!"

"Maintenant si je peux me débarrasser de mon dernier 'Bloqueur' tous les autres types vont pouvoir passer pendant que je m'attaque à cette colonne à sens unique. - Je suis claqué!"

"Wenn ich jetzt noch den letzten Blocker loswerde, können die Jungs abmarschieren, während ich dieses Einbahnstraße in Angriff nehme - Ich bin verloren!"

"Ora se riesco a liberarmi del mio ultimo bloccatore tutti i ragazzi potranno raggrupparsi mentre io affero questa colonna a senso unico. Sono esausto!"

# Lemmings



*"Another safe landing, a quick dig through in the direction of the arrows and its everybody out."*

*"Encore un atterrissage réussi, creusons un peu dans la direction de la flèche et tout le monde pourra sortir."*

*"Noch eine sanfte Landung, schnell in die Richtung der Pfeile graben, und alle sind draußen."*

*"Un altro atterraggio riuscito, una veloce spinta verso la direzione delle frecce e siamo tutti fuori."*

Numérisation : Canelle79 - conversion Acrobat® PDF : RyF pour Lost  
Treasure FR  
<http://www.abandonware-france.org> 2001



# Lemmings

## *Le Jeu*

*Lemmings est un jeu fascinant jouable seul ou à 2 dans lequel vous devez aider des hordes de rongeurs sans cervelle à s'échapper d'une centaine d'endroits hostiles.*

*Les Lemmings tombent d'une trappe et atterrissent sur chaque écran et, comme ce sont des animaux peu malins, ils ont besoin de toute l'aide possible pour survivre aux dangers.*

*Pour aider ces adorables mais suicidairement stupides créatures, vous utilisez votre souris (semblable à un lemming mais avec des boutons en plus) pour sélectionner une action parmi les icônes situées en bas de l'écran. Une fois sélectionnée, vous choisissez alors un lemming parmi les centaines de l'écran pour accomplir cette action.*

*Vous devez récupérer un certain pourcentage de ces petits enquiquineurs en un temps limité.*

*Un esprit rapide, la possibilité de planifier à l'avance, un dévouement sans borne pour sauver les lemmings sont les éléments nécessaires pour repérer le bon lemming pour accomplir la bonne action au bon moment. Un "bloqueur" oublié ou un pont mal placé pourraient être désastreux pour tous les lemmings présents à l'écran.*

## *Avant De Commencer Une Partie*

Cliquez sur l'icône 'One Player' pour jouer seul.

Cliquez sur l'icône 'Two Players' pour jouer à deux.

Cliquez sur l'icône 'New Level' pour sélectionner un niveau que vous avez déjà atteint auparavant. Entrez le code et sélectionnez une partie à un ou deux joueurs.

Cliquez sur l'icône 'Music/FX' pour jouer avec la musique et peu d'effets sonores ou sans musique avec des effets sonores complets.

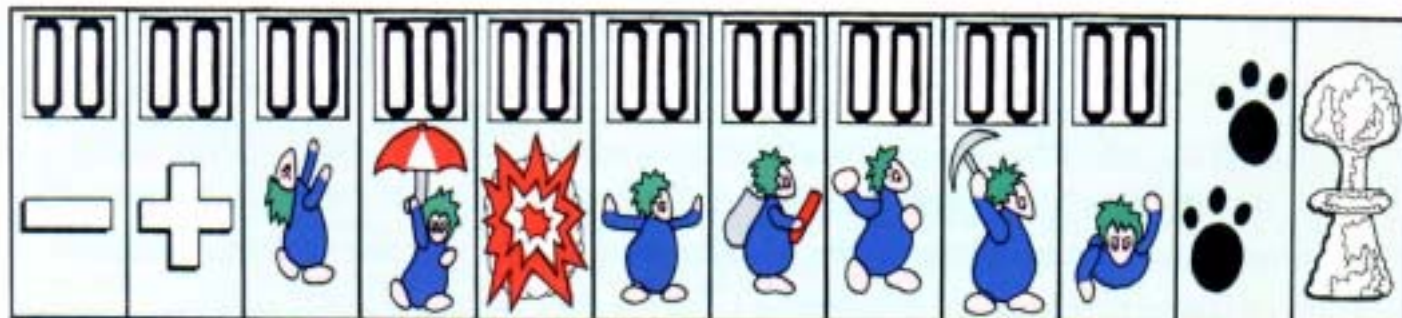
Cliquez sur les flèches 'up/down' sur la dernière icône pour sélectionner le style de jeu.

Le style n'a pas d'effet lors d'une partie à deux joueurs.

## Contrôles

Z, X et les touches curseurs vous permettent de changer la sélection sans avoir à utiliser la souris.

Bloqueurs: les Bloqueurs peuvent se transformer en Marcheurs si on enlève la terre qui se trouve en-dessous d'eux grâce à l'aide d'un Mineur, d'un Foreur ou d'un Pelleteur.



## Icônes (de gauche à droite):

1. Réduire le flot de lemmings du niveau
2. Augmenter le flot de lemmings du niveau
3. Grimpeur – Peut être donné à un Lemming à n'importe quel moment.
4. Parachutiste – Peut être donné à un Lemming à n'importe quel moment.
5. Bombarder un Lemming (moyen pour se débarrasser des Bloqueurs).
6. Bloqueur.
7. Constructeur de pont – chacun limité à 12 briques.
8. Pelleteur – Pour creuser horizontalement
9. Mineur – Pour creuser en diagonale.
10. Foreur – Pour creuser verticalement.
11. Pause.
12. Nuke – Pour détruire tous les Lemmings d'un niveau. A utiliser en cas de situation bloquée.

\*La fenêtre verte à droite des icônes représente le niveau entier.

\*Le curseur carré sur cette fenêtre représente la partie affichée à l'écran.

Chaque caractéristique ne peut être utilisée qu'un certain nombre de fois (affichée au-dessus de chaque icône).

\*(Pour une partie à un joueur seulement).



## Juste au-dessus des icônes se trouvent

### (de gauche à droite):

Un identificateur de Lemming.

Le nombre de Lemmings actuellement sur le niveau.

Le % de Lemmings sauvés.

Le temps restant pour finir le niveau.

En mode deux joueurs, l'écran se divise. Le joueur de gauche contrôle les Lemmings bleus, celui de droite, les verts. Chaque joueur doit sauver le maximum de ses 40 Lemmings (plus certains de son adversaire).

Les 2 joueurs doivent cliquer sur "Nuke" pour pouvoir pulvériser tous les Lemmings.

### Commandes:

Souris (2 souris sont nécessaires pour jouer à 2)

Pointez et cliquez sur une icône pour la sélectionner puis, si nécessaire pointez et cliquez sur le lemming choisi.

Pour faire défiler le niveau vers la gauche ou la droite, poussez la souris à gauche ou à droite de l'écran.

Un mot de passe s'affiche à chaque niveau une fois qu'il est terminé.

### Quelques points à noter:

Les blocs en métal ne peuvent pas être creusés ou explosés.

Les constructeurs arrêtent de construire les ponts:

1. Lorsqu'ils n'ont plus de briques à leur disposition.
2. Si le pont percute un objet solide.
3. Si le Lemming se cogne le tête en construisant.

Les Mineurs et les Foreurs continuent de creuser jusqu'à ce qu'ils tombent.

Les Pelleteurs creusent tant qu'il y a de la terre devant eux.

Un Grimpeur ou un Parachutiste garde ses capacités jusqu'à ce que le niveau soit gagné (ou perdu) – un Lemming avec ces 2 aptitudes devient un athlète.

Toutes les autres icônes de capacité prennent effet lorsque vous cliquez sur un Lemming – il faut être sûr qu'il y ait quelque chose à creuser devant un Pelleteur ou sinon il abandonnera tout de suite.

En poussant la souris à gauche ou à droite de l'écran, la surface de jeu scrolle et en gardant le bouton droit de la souris appuyé, l'écran défile plus vite. Vous pouvez aussi faire scroller l'écran en amenant le curseur sur la petite carte (à droite des icônes) ou zoomer instantanément sur n'importe quelle partie du niveau en cliquant sur la petite carte.

Une partie à deux se termine lorsque les deux joueurs ne réussissent pas à faire sortir les Lemmings.

Lemmings se joue avec une souris branchée sur le port souris. 2 souris sont nécessaires pour jouer à deux.