

Targhan

Le jeu :

La légende raconte qu'un guerrier valeureux, Targhan, libérera le pays d'Edengharn du joug du malin et de ses hordes sauvages. Il devra dans sa quête traverser des contrées inhospitalières : forêt hostile, caverne maléfiques, le temple Maudit, les montagnes des dragons, et enfin le château du malin.

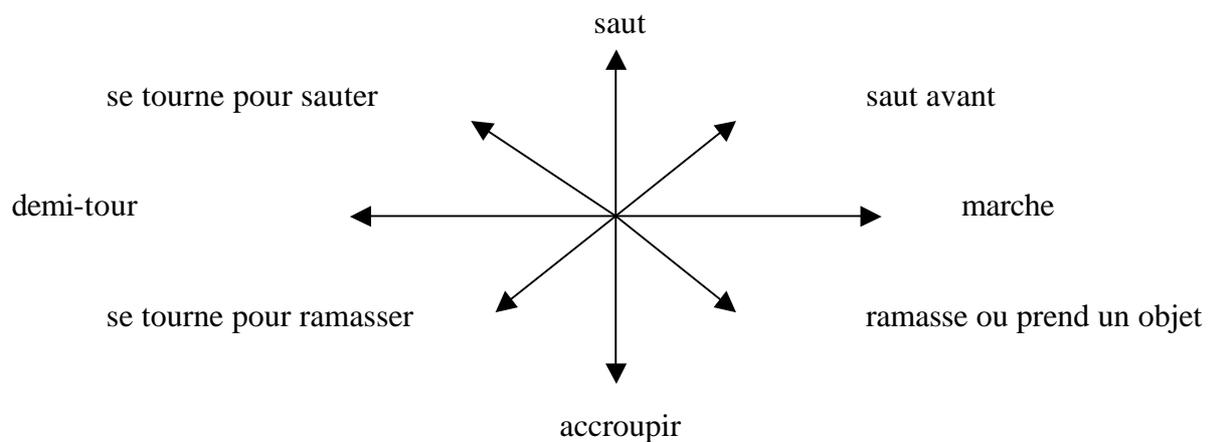
Les adversaires seront redoutables : géant, magiciens, nains, dragons, hommes lézards, amazones, bêtes sauvages, guerriers barbares

Clavier & joystick

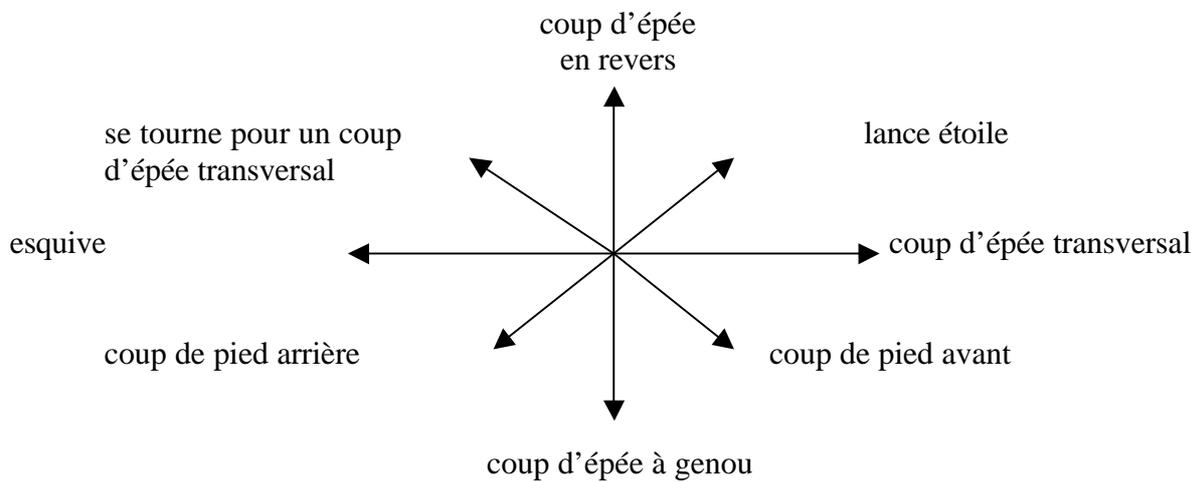
Se joue au clavier ou au joystick.

Pour le clavier, utilisez le pavé numérique (chiffre de 1 à 9) et la touche Shift pour le tir.

* **sans** le bouton tir ou sans Shift



* Avec le bouton tir ou sans Shift



Gestion des objets

Les objets ramassés s'affichent dans les icônes.

Pour les utiliser, appuyez sur la touche de fonction correspondant au numéro de leur case (touches F1 à F5). Pour déposer un objet, il faut taper sur la touche F10 avant de le sélectionner.

TELECHARGE SUR :
"LE VIEUX MANUEL"

WWW.ABANDONWARE-MANUELS.ORG